

Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP

g) Información total sobre el presupuesto anual que administra la institución, especificando ingresos, gastos, financiamiento y resultados operativos de conformidad con los clasificadores presupuestales, así como liquidación del presupuesto, especificando destinatarios de entrega de recursos públicos

Monto total del presupuesto anual

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar la proforma presupuestaria
Corriente	3.020,64	0,00	Autogestion	100,00%	Proforma presupuestaria 2018
Inversión	0,00	887.604,56	Autogestion	100,00%	
Capital	905.000,00	26.502,00	Autogestion	100,00%	
Financiamiento	38.615,92	35.530,00	Autogestion	100,00%	
Total	946.636,56	949.636,56		100,32%	

Monto total del presupuesto anual liquidado (ejercicio fiscal anterior)

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar el estado de ejecución presupuestaria
Corriente	0,00	0,00	Autogestion	100,00%	Estado de ejecución presupuestaria 2017
Inversión	935,00	534.654,07	Autogestion	100,00%	
Capital	552.498,80	756,80	Autogestion	100,00%	
Financiamiento	45.884,47	47.537,64	Autogestion	100,00%	
Total	599.318,27	582.948,51		97,27%	

Destinatario de entrega de recursos públicos
Link para descargar el listado de destinatarios de recursos públicos

“NO APLICA” La Fundación Municipal Bienal de Cuenca no mantiene destinatario de entrega de recursos públicos.

FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	(28/02/2018)
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	MENSUAL
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN - LITERAL e):	DIRECCIÓN ADMINISTRATIVA FINANCIERA
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL e):	ING. JOSÉ FLORES FLORES
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	dirfinanciero@bienaldecuenca.org
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	(02) 2831-778 EXTENSIÓN 104